EMEI JARDIM AMANDA I

ATIVIDADES EM FAMÍLIA PARA QUARENTENA Colaboração: Prô Fabiana

BRINCADEIRAS ANTIGAS

É IMPORTANTE QUE VOCÊ UTILIZE MATERIAS QUE TENHA EM CASA, CASO NÃO TENHA ALGUM ITEM, IMPROVISE, USE A CRIATIVIDADE.

OBS.: PARA CONFECÇÃO DAS BRINCADEIRAS/BRINQUEDOS É IMPRESCINDÍVEL A SUPERVISÃO E AJUDA DE UM ADULTO.

1) ELÁSTICO





Para pular ou saltar na brincadeira de elástico, são necessários no mínimo três participantes.

As crianças amarram as pontas de uma tira de elástico de aproximadamente três metros de comprimento.

Há casos em que as crianças improvisam esse "instrumento" da brincadeira com meias-calças.

Duas crianças, distantes três metros uma da outra, colocam o elástico ao redor de suas pernas, formando um retângulo.

O terceiro participante se posiciona ao lado do elástico esticado e pula no vão do retângulo, com uma ou duas pernas.

Os pulos são alternados de acordo com sequência estipulada pelos participantes e também de acordo com a movimentação do elástico, que sobe, desce e cruza.

Uma canção, ou até mesmo o cantar de uma palavra, dividida sílaba por sílaba, pode determinar os movimentos de quem pula.

É curioso que nomes de comida são populares na brincadeira de elástico.

2)AMARELINHA





Hoje as amarelinhas têm formatos de caracol, quadrado e geométricos, que lembram o corpo de um boneco. A quantidade de casas pode também variar bastante.

As palavras céu e inferno podem ser escritas no começo e no final do desenho, que é marcado no chão com giz, tinta ou graveto.

Mas as crianças também escrevem palavras como mundo, sol e lua nessas áreas, geralmente de descanso.

Existem variantes de amarelinha em que há áreas de descanso (local onde se pode pisar com os dois pés, por exemplo) nas laterais.

Usando pedra, saquinho ou "alguma coisa pesadinha" (como dizem as crianças), os participantes pulam amarelinha saltando (com um e dois pés) ou chutando.

Deixe a criança participar da construção da Amarelinha, você pode desenhar e pedir ajuda para colocar os números por exemplo. Podem criar novas regras, variações da brincadeira; por exemplo: pular com uma mão na cabeça, pular imitando o som de algum animal, etc.

Referências:

Site: br.guiainfantil.com/materias/educacao/jogosamarelinha-brincadeiras-para-criancas/